

JONAS KRANTZ

PROGRAMMERARE

krantzdev.com



KUNSKAPER

C++



C#



Unity



Bekvämt med JavaScript, Dear ImGui, rapidjson, Unity, Blender, Visual Studio, perforce, CSS, HTML, Python, paint.net

Grundläggande kunskaper i industri-standard program som Autodesk Maya, Photoshop, 3D Studio Max

Flytande i svenska och engelska
Erhållet stipendium för bästa gymnasiearbete
Körkort

REFERENS

Maria Hjorth

VD Nox Academy
Telefon: +46706316093

UTBILDNING

The Game Assembly Malmö

Programmering
2019-2021



- Jobbat i grupp för att utveckla 8 spel, några i en egen spelmotor, från planering till polering till release
- Jobbat med många olika delar av spelutveckling, som grafikprogrammering, tools, gameplay, optimering

NTI Gymnasiet Stockholm

Software Development
2016-2019



ERFARENHET

Nox Academy

Programmeringshandledare
2018 - nu (helger & lov)



- Handledare i programmering och spelutveckling där jag lär ut spelmotorn Unity till ungdomar åldrarna 12-16

Musikania

Sångare
Sommaren 2018



OM MIG

Jag är en engagerad person i grunden och har ett djupt intresse av att förstå min omvärld. Jag älskar att lära mig nya saker, plockar snabbt upp nya idéer och vill experimentera. Sedan 2016 har jag gjort många spel, och jag har upptäckt att jag brinner för varenda del av spelutveckling, varesig det är grafik, animation, eller design. Jag deltar ofta i events som game jams, t.ex Ludum Dare. Under min tid på TGA så jobbade jag otroligt mycket i grupp, och det är bland det bästa jag gjort. Grupparbete är vart arbete blir som bäst.

七転び八起き。

Fall down seven times, stand up eight.

Jag tror på "fail faster", att man lär sig bäst av sina misstag, och kämpar för att lära så mycket jag kan av varje steg jag tar. Jag föredrar att iterera snabbt och hitta snabba lösningar och tänka på varför de inte funkar, för att sedan iterera och göra dem bättre